

Regulamin Portalu

Katalog Cyfrowych Zbiorów Muzeum PRL-u

I. Definicje

Ustala się, iż dla potrzeb niniejszego Regulaminu wskazane poniżej pojęcia będą miały następujące znaczenie:

1. **Regulamin** – niniejsze zasady, zakres i warunki korzystania z zasobów witryny internetowej zbiorów.mprl.pl.
2. **Portal Katalog Cyfrowych Zbiorów Muzeum PRL-u zwany dalej „KCZM” lub Portalem** – portal internetowy powstały w wyniku realizacji projektu pn. *Udostępnienie i digitalizacja zbiorów w Muzeum PRL-u (w organizacji) w Krakowie*, KCZM zawierający funkcje pozwalające oglądać i przeszukiwać zdigitalizowane zbiory Muzeum PRL-u, sukcesywnie uzupełniany o kolejne artefakty.
3. **Muzeum** – Muzeum PRL-u (w organizacji), 310-011 Kraków, Rynek Główny 35
4. **Użytkownik** – każda osoba prawna, podmiot nie mający osobowości prawnej lub osoba fizyczna, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, która korzysta z zasobów KCZM.
5. **Obiekt** – wykonane za pomocą techniki digitalizacji i umieszczone w zasobach KCZM cyfrowe odwzorowanie obiektu/artefaktu/muzealium pozostającego w zbiorach Muzeum PRL-u (w organizacji)

II. Informacje ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki korzystania z zasobów witryny internetowej zbiorów.mprl.pl przez Użytkownika.
2. Użytkownik jest zobowiązany do zapoznania się z treścią Regulaminu przed rozpoczęciem korzystania z KCZM.
3. Nazwa Portal Katalog Cyfrowych Zbiorów Muzeum PRL, logotyp i szata graficzna, zastosowane rozwiązania techniczne i funkcjonalne oraz treść i baza danych podlegają ochronie i stanowią własność Muzeum.
4. Użytkownik zobowiązany jest do korzystania z KCZM w sposób zgodny z obowiązującym prawem, normami społecznymi i obyczajowymi oraz z postanowieniami niniejszego Regulaminu.

III. Rodzaje i zakres świadczonych usług

1. Muzeum, z zastrzeżeniem postanowień części VI Regulaminu, zapewnia nieodpłatne korzystanie przez Użytkowników z KCZM.
2. Korzystanie z KCZM polega na:
 1. **usłudze wyszukiwania**- tj. wyszukiwaniu zbiorów przez Użytkowników poprzez korzystanie z funkcji „Szukaj” lub „Wyszukiwanie zaawansowane”;
 - a) „szukaj” – po wpisaniu do okienka pojedynczego hasła związanego z poszukiwanym obiektem oraz po naciśnięciu klawisza: „Enter” albo ikony „szukaj” - wyszukane zostaną wszystkie obiekty powiązane z zadaniem hasłem,
 - b) „Wyszukiwanie zaawansowane” – po naciśnięciu hasła „ZAAWANSOWANE” wyświetlony zostanie formularz zawierający szczegółowe kryteria wyszukiwania zaawansowanego tj. *Nazwa, Autor/wytwórnia, Numer inwentarzowy, Kolekcja, Technika, Materiał, Słowa kluczowe, Okres powstania*. Po wpisaniu wybranych haseł, Użytkownik winien nacisnąć przycisk „Szukaj” lub klawisz „Enter”. Wyświetlona zostanie lista wyników, a w przypadku, gdy wpisana fraza nie zostanie odnaleziona, wyświetlona zostanie informacja o braku wyników wyszukiwania.
 3. **usłudze przeglądania**- tj. wyświetlania, nawigowania po obiektach z danych kategorii zbiorów. Po dokonaniu wyboru przez Użytkownika interesującego go obiektu, wyświetlana zostanie karta eksponatu zawierająca dodatkowe informacje na temat obiektu.
 4. **usłudze kopiowania obiektów przez Użytkowników**

Obiekty mogą być kopiowane przez Użytkowników, z zastrzeżeniem postanowień części V niniejszego Regulaminu. Obiekty udostępniane są przez Muzeum w KCZM w formacie jpg. Kopiowanie następuje poprzez naciśnięcie ikony „Pobierz wizerunek”, a następnie wybranie opcji „Zapisz plik”.

IV. Warunki techniczne korzystania z danych

W celu prawidłowego korzystania z zasobów KCZM wymagane jest:

1. połączenie z siecią Internet;
2. urządzenie pozwalające na dostęp do sieci Internet, włącznie z programem służącym do przeglądania jej zasobów (przeglądarka internetowa);
3. zaakceptowanie postanowień niniejszego Regulaminu. Przy korzystaniu z zasobów KCZM zabronione jest:
 1. wykorzystywanie wirusów, botów, robaków bądź innych kodów komputerowych, skryptów lub programów, które przerywają, niszczą lub ograniczają działanie KCZM lub infrastruktury technicznej albo w inny sposób umożliwiają nieuprawnione korzystanie lub dostęp do infrastruktury technicznej systemu;
 2. wykorzystywanie kodów komputerowych, skryptów lub programów automatyzujących korzystanie z usług udostępnionych przez KCZM.

V. Dozwolone korzystanie z zasobów KCZM, Prawa autorskie

1. Użytkownik uprawniony jest do korzystania z obiektów i zasobów stanowiących utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, umieszczonych w KCZM, tylko do celów niezarobkowych i niekomercyjnych, wyłącznie w zakresie własnego użytku osobistego, własnej pracy badawczej, bez prawa do publikacji.
2. Użytkownik nie ma prawa zwielokrotnić jakąkolwiek techniką, sprzedawać, udostępniać lub w inny sposób wprowadzać do obrotu lub rozpowszechniać treści KCZM, w całości bądź we fragmentach, w szczególności przesyłać lub udostępniać go w systemach i sieciach komputerowych lub jakichkolwiek innych systemach teleinformatycznych, publikować w wydawnictwach komercyjnych lub niekomercyjnych.
3. Wykorzystywanie obiektów i zasobów KCZM w sposób niezgodny z zapisami pkt. 1 i pkt. 2 stanowi naruszenie praw autorskich Muzeum.
4. Wykorzystanie obiektów i zasobów KCZM w sposób inny niż dozwolony użytek własny wskazany w pkt. 1 niniejszego Regulaminu, dopuszczalne jest wyłącznie za wyraźną zgodą Muzeum, po dokonaniu zakupu odpowiedniej licencji lub w wyniku udostępnienia informacji publicznej udzielonej na wniosek, zgodnie z odrębnymi regulaminami.
5. Zakupu licencji dokonuje się poprzez złożenie bezpośredniego zamówienia w Dziale Głównego Inwentaryzatora (tel.: 12 446 78 21 fax.: 12 446 78 22), email: cyfrowezbiory@mprl.pl) oraz uiszczenie ceny zakupu – zgodnie z Cennikiem usług, udostępnionym na stronie www.mprl.pl.

VI. Informacja dodatkowa

W celu uzyskania dodatkowych wyjaśnień lub informacji związanych z treścią Regulaminu należy skontaktować się z Muzeum (e-mail: cyfrowezbiory@mprl.pl).

IX. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia zamieszczenia na stronie internetowej Portalu Katalog Cyfrowych Zbiorów Muzeum PRL.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy obowiązującego prawa, w tym w szczególności ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. – Kodeks cywilny oraz ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną .
3. Muzeum nie ponosi odpowiedzialności za brak dostępu do KCZM.
4. Muzeum ma prawo czasowo zawiesić dostęp do KCZM..

5. Muzeum nie odpowiada za szkody powstałe w związku z KCZM, jego użytkowaniem bądź w związku z niewłaściwym działaniem, błędami, brakami, zakłóceniami, defektami, opóźnieniami w transmisji danych, wirusami komputerowymi, awarią linii lub systemu informatycznego, czy też nie przestrzeganiem Regulaminu przez Użytkowników.
6. Muzeum ma prawo do jednostronnej zmiany Regulaminu. Zmiany Regulaminu wchodzi w życie po upływie 7 dni od umieszczenia zmienionego Regulaminu na stronie KCZM.
7. O zmianie Regulaminu Muzeum zawiadomi Użytkowników, publikując odpowiednią informację na stronie KCZM.
8. KCZM, jako witryna internetowa może zawierać odnośniki do witryn zarządzanych przez inne podmioty.
9. Z odnośników do innych zasobów internetowych Użytkownik korzysta na własne ryzyko. Muzeum nie ponosi żadnej odpowiedzialności za rzetelność, aktualność oraz kompletność danych zawartych na stronach, do których można uzyskać dostęp poprzez KCZM.